

首先要恭喜您進入 2015 年第十三屆 ATCC 全國大專院校商業個案大賽初賽階段。這份個案是以 Tumblr (以下簡稱 Tumblr) 在實際經營上所面對的優勢、機會、挑戰,甚至威脅,以及營運上所關心的議題作為題材撰寫而成,它是一個真實存在的商業個案。在比賽的過程中,您不但要著重個案的分析、創意的發想與方案的企劃,更必須考量邏輯性與執行性,站在 Tumblr 的立場思考,考慮如何在滿足 Tumblr 期望的基礎上,將企劃案順利完成並且創造符合 Tumblr 所需要的結果。

一、公司與品牌簡介

Tumblr 是一個全球性的內容社群分享平台,2007 年創立於紐約。在 Tumblr 上,用戶可自由張貼文字、相片、 引述、連結、音樂和影片,並擁有高度個人化的視覺風格設計;除了隨心所欲地創作(create)、訂閱(follow)、轉格(reblog)他人內容外,也可在保有隱私的前提下維持緊密的社交網絡。

身為社群平台的新起之秀,Tumblr 以極為快速且強勢的腳步席捲整個社群版圖。目前,平台上擁有 2.3 億個微網誌、累計 1 千多億的貼文、每天 8 千多萬個訊息分享,快速風靡年輕族群市場。在台灣,Tumblr 特別吸引用戶們的是那些既特別又有質感的文字和圖片,「就像是一扇任意門,讓我看到在台灣網站上不曾看見的新奇內容。」

Tumblr 至今已支援全球 13 種語言。未來,我們將繼續提供用戶們最佳的使用經驗,讓分享、社交、探索成為生活中更輕鬆更美好的時刻。

馬上體驗 ▶ https://www.tumblr.com/

目前支援系統平台 ▶ PC / Mac / iOS/ Android

二、議題背景

Tumblr:地表上最棒的創意內容平台

中文使用者大全▶ http://tumblr.gitbooks.io/chinese-tutorials/



在這裡,來自世界的原創內容能夠被自由分享,也只有在這裡,每個人都能到找到屬於自己熱情所在的內容,追蹤它、關注它,與志同道合的創作者相遇。是這個世界上所有最瘋狂的創作者,以及總是超乎想像,造就了Tumblr。

期待你的加入,讓這樣平台有更多的無限可能!

透過這份「Tumblr 中文使用者大全」,期待能夠帶大家一覽 Tumblr 的文化、該如何開始、如何探索、如何創作,其中也收錄了各種覺得你會深感興趣的創作工具以及 Tumblr 實戰玩法!

歡迎來到 Tumblr,一個全新的開始!

三、題目

"你就是 Tumblr 台灣公司的行銷總監!" Tumblr 希望提升在台灣年輕族群市場 (15-24歲)的品牌知名度和服務使用率。請提出一份完整的行銷企劃,分析目標族群的偏好、找出機會點,並給予兼具創意與可行性的策略執行方案。

題目說明

Tumblr 是一個全球性的內容社群分享平台。2007 年創立於紐約,因為擁有高度個人化的設計和高質感的視覺風格,快速風靡年輕族群市場。在台灣,Tumblr 特別吸引用戶們的是那些既特別又有質感的文字和圖片,「就像是一扇任意門,讓我看到在台灣網站上不曾看見的新奇內容。」

有鑑於台灣網友高度網路黏著與社群活躍的特色,Tumblr 將此處規劃為重點拓展區域。未來,Tumblr 將搭配中文介面的推出,在台灣進行一系列的產品行銷與在地推廣活動,搶攻年輕市場,讓更多人知道、體驗、並享受前所未有的美好社群經驗。



四、條件限制

初賽企畫大綱重點說明

請提出一份2頁A4內的議題企劃大綱,內容包含:

- 1. 對年輕族群的分析:分析 15-24 歲年輕族群的偏好、習慣、和興趣
- 2. 行銷機會點:基於上述的 TA 分析, Tumblr 擁有現有/潛在的機會點(例如: TA 很喜歡某種興趣, 而這種興趣特別適合使用 Tumblr 分享)
- 3. 推行主題:根據上述分析,請列舉至少 2 個、至多 5 個建議推行的主題與推薦原因 (建議簡述在初賽實作中,將會如何規劃這些 Tumblr site,例如:呈現方式、文章調性、 文章形式與排程等)

完整企劃書須包括

請提出一份完整的行銷企劃,協助 Tumblr 快速且有效地提升其在台灣的年輕族群市場 (15-24歲)的品牌知名度與服務使用率。完整的企劃需包含:

- 深入了解目標族群的偏好、習慣、需求、與趨勢
- 分析 Tumblr 現有/潛在的機會點:根據前述分析,列舉你認為 Tumblr 現階段最適合在年輕族群市場中推行的主題
- 尋找最佳的品牌接觸點與行銷組合:建議這些內容主題推行至目標市場的時機與方法 初賽入選隊伍,需找到 10 個主題內容產製者進行小規模實作;進入複賽後,入選隊伍將 獲得每組 NTD60,000 的預算,透過找到 25 位主題內容產製者、進行內容產製,並透過創 意且兼具可行性的策略將這些內容推行至目標市場,實作以驗證各組提案。各個階段相關 的 KPI 計算如下頁賽程表,請參閱。

五、提案賽程&各階段重點注意事項



日期/時間	活動項目	活動內容
05/21 (四)	初賽企劃大綱繳交	● 內容包含:對年輕族群的分析、行銷機會點、
12:00 前		基於此機會點建議在 Tumblr 推行的主題
		(至少2個,至多5個)
		● 企劃大綱限制:2 頁 A4 內,呈現方式不限
05/28 (四)	企業參訪	● 05/26(二)中午前將公佈企業參訪名單,請同
14:00-17:30		學密切注意
		● 將安排 Tumblr 經典案例分享、實作技巧教戰、
		企業參觀交流、業師企劃書指導,並交代下一階段
		注意事項
		● 各組將單獨和業師進行口頭提報與討論,目的
		是提供同學指引與協助
		● 請同學攜帶 <u>個人筆電</u>
05/28至06/15	(1)初賽實做	● 初賽實作 KPI:每組必須依照分析的建議主題
		- 實際找到 10 個 content creatr
		- 每個 creatr 在 Tumblr 上創作 3 篇內容
		- 每個 creatr 需有 10 名 followers
	(2)初賽企劃書撰寫	● 企劃書內容:包含完整的年輕族群偏好分析、
		行銷機會點、建議推行主題(至少 2 個,至多 5
06/15 (—)	加塞学数入割	個) ■ 空數內容包含兩部分,達合式,仍續實:
12:00 前	初賽完整企劃書 & 實作成果繳交	● 完整內容包含兩部分,請合成一份檔案:- 初賽企劃書:8頁 A4 內
12.00 Ail	貝下以木劔文	- 物質正動音·8頁 A4 内 - 實作成果:2頁 A4 内
06/18 (四)	初賽口頭提報	● 依據完整企劃書和實作成果,從中揀選 8-10 組
10:00-15:00	10:00-13:30	至企業進行口頭簡報。
		● 每組 10 分鐘簡報,3 分鐘 QA。簡報內容應包
		含企劃書內容和實作成果
		● 當場公佈晉級複賽隊伍 3-5 組
	複賽實作討論	● 各組和各自的 mentors 討論複賽時做的方向與
	14:00-15:00	規劃
		● 約定後續會議與 con-call 時間
06/24 (三)	複賽指導課程:	● 邀請 Richy Li (Yahoo, Editor-in-Chief)為晉級複
13:00-14:30	Presentation skill	賽同學進行簡報技巧訓練
06/18 至	(1) 複賽實作	● 複賽實作 KPI:每組必須依照分析的建議主題
07/10		- 實際找到 25 個 content creatr
		(請自行決定是否涵蓋初賽 10 名 creatr)
		- 每個 creatr 在 Tumblr 上創作 6 篇内容
		- 每個 creatr 需有 10 名 followers

2015 第十三屆 ATCC Tumblr 初賽議題



	(2) 複賽完整企劃	● 完整企劃書內容:包含完整的年輕族群偏好分
	書撰寫	析、行銷機會點、建議推行主題(至少5個,至多
		10 個)、以及 2016 年 go-to-market 計劃
07/10 (五)	複賽完整企劃書 &	● 完整內容包:複賽企劃書和實作成果
12:00 前	實作成果繳交	● 15 頁 A4 內,請自行安排企劃書和實作成果比例
07/15 (三)	複賽口頭提報	● 每組 20 分鐘簡報,5 分鐘 QA。簡報內容應包
14:00-17:00		含企劃書內容和實作成果
		● 當場公佈 Tumblr 代表隊與名次
		● 需自行準備 5 份一頁 A4 內的提報大綱&內容
		供評審參考

六、備註

- 1. 所有Tumblr相關之資訊、文件、圖像皆受版權保護,未經授權而揭露或從事商業 行為,將負相關法律責任。以上懇請參與同學遵循保密。
- 2. 作品禁止剽竊,如經查屬實立即取消參賽資格,並予以公示,如涉及智慧財產權之侵害,由法院判決確定者,Tumblr不負任何法律責任。